

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Ryëlle

Joueur : coraline

Sexe : F Âge : 23 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Chevalier lame du Temple

Description : grande blonde, cheveux longs tressés

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 5

Avantages

Fort x2

Désavantages

Obtuse x2

Traumatisme

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:5)

Bonus : Malus :

Disc : Concentration 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 13/8 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 5



Rapide

Att : 11/6 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



Équipement

un symbole de l'unique

de la nourriture

un sac de voyage

une tente

deux couvertures

des couverts et une écuelle

une corde

de l'encre

un livre de prière

des vêtements de "ville"



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrin - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

A eu une enfance heureuse avec ses 2 frères et son père car sa mère est morte en couches, elle vivait dans un château et faisait partie de la noblesse. Elle est tombée très amoureuse à 15 ans de son cousin à qui elle était promise, mais celui-ci est mort lors d'un combat. Elle devint très croyante et décida de rentrer au Temple. Etant très studieuse et ayant appris à combattre avec son père et ses frères, elle fit vite ses preuves et devint très rapidement chevalier lame.

Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA :

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement : ○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mysticisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Austère

Travers

Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : mort de sa mère lorsqu'elle avait 7 ans ses fiançailles avec son cousin à 14 ans (lui en avait 16) la mort de son cousin son entrée au temple

