

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Ryëlle

Joueur: coraline

Sexe: F Âge: 23 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description: grande blonde, cheveux longs tressés

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 1

Créativité: 2

Raison: 3

Idéal: 5

### Avantages

Fort x2

### Désavantages

Obtuse x2

Traumatisme

Aqueusie

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

000000+(IDÉ:5)

Bonus: Malus:

Disc: Concentration 6

Disc: Miracles 6

Disc:

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

000000+(COMB:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

000000+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~2

Disc:

Disc:

Disc:





## Armes

Épée longue

dom : 3

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/6 Def : 9 Rap : 5



Offensive

Att : 13/8 Def : 7 Rap : 5



Défensive

Att : 9/4 Def : 11 Rap : 5



Rapide

Att : 11/6 Def : 7 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 5

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Armure de plaques (4)

Pavois du temple (1)



## Équipement

un symbole de l'unique

de la nourriture

un sac de voyage

une tente

deux couvertures

des couverts et une écuelle

une corde

de l'encre

un livre de prière

des vêtements de "ville"



## Trésor

O



Braise

O



Azur

O



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

000000 000000 000000

000000 000000 000000

000000 000000 000000

Rindath

Score : 7 / 7



Ogham :



Exaltation

Score : 20 / 20



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

000000 000000 000000

Flux végétal

000000 000000 000000

Flux organique

000000 000000 000000

Flux fossile

000000 000000 000000







## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gouvrin - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Amour tragique

A eu une enfance heureuse avec ses 2 frères et son père car sa mère est morte en couches, elle vivait dans un château et faisait partie de la noblesse. Elle est tombée très amoureuse à 15 ans de son cousin à qui elle était promise, mais celui-ci est mort lors d'un combat. Elle devint très croyante et décida de rentrer au Temple. Etant très studieuse et ayant appris à combattre avec son père et ses frères, elle fit vite ses preuves et devint très rapidement chevalier lame.



## Santé mentale

Résistance mentale : 10

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○  
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Mysticisme

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 8

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Combative

Défaut : Austère



## Travers



Passion : 4

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 3

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : mort de sa mère lorsqu'elle avait 7 ans ses fiançailles avec son cousin à 14 ans (lui en avait 16) la mort de son cousin son entrée au temple

