

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Irvin Lair**

Joueur: **ONI**

Sexe: **H** Âge: **22** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Malandrin**

Description: Un jeune homme au physique agréable - cheveux châtain mi-longs sur yeux noisette.

### Voies

Combativité: **4**

Empathie: **4**

Créativité: **3**

Raison: **3**

Idéal: **1**

### Avantages

Beau

Leste

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Esprit faible

Traumatisme

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **8**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Vol à la tire

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

●●○○○+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●●●○○+(EMP:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

●●●○○+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

●●○○○+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/5 Def : 13 Rap : 8

⊕ Offensive  
Att : 9/7 Def : 11 Rap : 8

⊕ Défensive  
Att : 5/3 Def : 15 Rap : 8

⊕ Rapide  
Att : 7/5 Def : 11 Rap : 10

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11




## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3




 Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

 Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Historie

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Expiation - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers : Séquelle

## Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Vaniteux

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 3

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

