

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Armelie**

Joueur : **elea**

Sexe : **F** Âge : **16** Peuple : **Continent**

Métier : **Explorateur**

Description : **Armelie est grande et blonde, elle a vécu en campagne et avait pour habitude d'explorer les env**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Belle

Bonne santé

Bonne vue

Désavantages

Malchanceuse

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 4/5 Def: 11 Rap: 7
- ⊕ Offensive
Att: 6/7 Def: 9 Rap: 7
- ⊕ Défensive
Att: 2/3 Def: 13 Rap: 7
- ⊕ Rapide
Att: 4/5 Def: 9 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 7

Défense:

00000 00000

Rapidité:




00000

Armures:



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 11 / 11



Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation

Score: 3 / 3



⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Seöl - Rural

Classe sociale : Artisan

Revers :

Armelle est née en Octobre. Ses parents sont artisans, plus précisément potiers. Lorsqu'elle était petite avec ses cousines elle visita une grande archipel. D'où sa passion pour l'aventure. Ensuite elle s'entraînait à escalader des parois rocheuses et explorer de grands territoires. Elle a même une carte secrète. Elle a été élue meilleure coureuse de son village et son courage sa débrouillardise font d'elle une fille sauvage et très peu docile.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillarde*

Défaut : Butée

Travers


Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : Elle a visité l'archipel Guam. Elle s'est perdue en pleine forêt et du survivre pendant 1 semaines.
elle a gagnée son 1 ere trophée en tant que 1ere place à 14 ans.

