

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Ashlor Harat

Joueur: The Boss

Sexe: H Âge: 28 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Chevalier lame du Temple

Description: Un homme assez fort de carrure, posture droite constamment; ses cheveux ondulés couvrent pa

Voies

Combativité: 5

Empathie: 1

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 4

Avantages

Endurant

Désavantages

Obtus

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 11

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●○+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc: Miracles 6

Disc: Recueillement 6

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●○○+(EMP:1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/5 Def : 8 Rap : 6



Offensive

Att : 11/7 Def : 6 Rap : 6



Défensive

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 6



Rapide

Att : 9/5 Def : 6 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 10 Rap : 6

Défense :

000000 000000

Rapidité :

000000

Armures :

Cotte de mailles (3)

Pavois du temple (1)



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 17 / 17



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude

Né dans une famille croyante du Gwidre, est envoyé au Temple dans ses jeunes années dans le but de le servir. Il devient Chevalier-Lame avec les honneurs. Lorsqu'il retourne dans son village natal pour annoncer la nouvelle à sa famille, il découvre que cette dernière s'est éteinte dans sa totalité six mois auparavant, dans des circonstances pour le moins floues. Il se dévoue alors à sa mission.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Droit

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 5

Subversion : 3

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Lors d'une mission à ses débuts, sa petite troupe est prise d'assaut et massacrée dans sa quasi-totalité. L'évènement restera à jamais gravé dans sa mémoire.

