

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Guenhwyvar**

Joueur : **Cada**

Sexe : **F** Âge : **22** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Petite jeune femme aux cheveux noirs**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Ideal : **1**

Avantages

Intuitive x2

Vive desprit

Désavantages

Faible x2

Maladive

Anosmie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 0000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn 6

Disc : Sigil Rann 6

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(RAI:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Bâton dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 2/2 Def : 11 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : -2/- Def : 15 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 16 / 16

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Toal-Kaer - Île aux Cairns - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Violence

Fille du Pêcheur Morvred et de sa femme Aela, Guenhwyvar vécue jusqu'à l'âge de 7 ans dans un petit village Garnath côtier à l'Ouest de Smarag en Toal-Kaer. Une seule fois j'ai accompagné mon père à la pêche près de l'Île aux Cairns. Je fus séparée de mes parents et recueillie par Guyonvarc'h qui y vivait en ermite et m'éduqua. Après bien des années, 2 fois enceinte, sans enfant j'ai décidé de quitter l'île en rafistolant un embarcation de fortune (peau de phoque, écorce de bouleau, bois de hêtre et de thuya). Le vents pourtant faibles me poussaient toujours plus à l'Ouet, et l'embarcation fut ballotée au grés du courant jusqu'à Iola, où j'accostai à l'écart, le lendemain à l'aube, à la faveur de la marée.(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Sensible**

Défaut : Douce

🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Douce : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100**

Faits marquants : Près de l'Île aux Cairns, une tempête échoua mon père et moi sur une plage. Là deux silhouettes : Je fus capturée, et mon père sauvagement tué. Je me suis débattue, j'ai hurlé, mordu, griffé et beaucoup pleuré. En vain. Au petit matin, je me suis éveillée abandonnée, de mon père plus de trace, le bateau réduit en miettes. Je me suis cachée tout près, indécise et apeurée. J'avais faim. Je rencontrais Guyonvarc'h le 2ème jour. D'abord il laissa nourriture et eau puis s'approcha. Nous parlâmes peu. Désormais il fut tout pour moi : un père spirituel, une mère protectrice puis un amant. Je lui dois tout : ma survie, mon savoir et mes dégoûts. Je dois quitter cette prison. Au printemps prochain(...)

