

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Konogan maodez**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Tarish**

Métier : **Moine du Temple**

Description : _____

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **5**

Avantages

Esprit solide

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

○○○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+ (IDÉ : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○○+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○○+ (EMP : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Fronde dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 9 Rap : 4



Offensive

Att : 6/4 Def : 7 Rap : 4



Défensive

Att : 2/0 Def : 11 Rap : 4



Rapide

Att : 4/2 Def : 7 Rap : 6



Mouvement

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 15 / 15



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Aimlù - Rural

Classe sociale : Clerge

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemars



Santé mentale

Résistance mentale : II

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Peu influençable*

Défaut : Distrait



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 5



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Né dans une caravane d'itinérants Tarish, sa famille a été massacrée alors qu'il avait 5 ans par un feondas . Recueilli par le moine d'un minuscule monastère, il y a appris la prière, la foi, et les travaux de réparation . Il a la foi en l'Unique, mais apprécie surtout de pouvoir bricoler de ses mains . Du moine, il a surtout appris la tolérance . De ses origines, il a le voyage dans le sang . Et quand il entend feondas, son sang ne fait qu'un tour !

