

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Meistars

Joueur : Mi

Sexe : H Âge : 30 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Magientiste

Description : Mekône, outils magientistes intégrés à son corps

Voies

Combativité : 1

Empathie : 1

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 4

Avantages

Rapide

Vif d'esprit x2

Lettre

Désavantages

Faible

Obtus x2

Aqueusie

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +3 Malus :

Disc : Médecine 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+ (RAI : 5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+ (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+ (COMB : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○+ (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

dom :

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 0/0 Def : 11 Rap : 3



Offensive

Att : 2/2 Def : 9 Rap : 3



Défensive

Att : -2/- Def : 13 Rap : 3



Rapide

Att : 0/0 Def : 9 Rap : 5



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 3

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Tenue de magientiste

artefacts multiples



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 6 / 6



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Violence - Solitude

Vient de la capitale, a trouvé un moyen de nécroanimer avec du flux, s'est fait bannir, on a fait taire ses travaux, s'en est sorti avec un avant bras arraché, un oeil en moins, remplacés par des artefacts.



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 9

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Réfléchi**

Défaut : Insensible



Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 5

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : ...

