

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Lars mac Roperz

Joueur :

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Continent

Métier : Combattant à distance

Description :

Voies

Combativité : 5

Empathie : 1

Créativité : 2

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●○+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes 6

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Arbalète dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/12 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 8/14 Def : 8 Rap : 6



Défensive

Att : 4/10 Def : 12 Rap : 6



Rapide

Att : 6/12 Def : 8 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with multiple horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with multiple horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with multiple horizontal lines for notes.



Arts de combat

Archerie

Arts de combat section with multiple horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards



Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

Défaut : Ascétique



Travers



Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mercenaire sans foi ni loi, il répugne le corps à corps, mais a élevé le tir au rang d'art ! il est obsédé par le tir parfait, aime son arbalète plus qu'une femme, et chasse le feondas , car l'homme est une cible trop facile.

Néanmoins, il est plutôt honnête et désintéressé, limite ascète . il ne pense qu'en terme d'efficacité et de dépassement de soi .

