

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Lars mac Roperz**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Continent**

Métier : **Combattant à distance**

Description : _____

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **1**

Créativité : **2**

Raison : **4**

Idéal : **3**

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Mal entendant

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●○+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Arbalètes

6

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Lieu de naissance : Reizh - Extrême-Est de Tri-Kazel - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar". Une nuit, ce fut un carnage terrible. Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Concentré**

Défaut : Ascétique

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 2

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 3

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Mercenaire sans foi ni loi, il répugne le corps à corps, mais a élevé le tir au rang d'art ! il est obsédé par le tir parfait, aime son arbalète plus qu'une femme, et chasse le feondas, car l'homme est une cible trop facile.

Néanmoins, il est plutôt honnête et désintéressé, limite ascète. il ne pense qu'en terme d'efficacité et de dépassement de soi.

