

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Bastion Herveg

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 19 Peuple: Tarish

Métier: Malandrin

Description: _____

Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Ideal: 1

Avantages

Aisance financière 3

Charismatique

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

OOOOO+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●OOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Vol à la tire

6

Disc:

Disc:

Érudition

●●OOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

OOOOO+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●O+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●●OO+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

OOOOO+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●OOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Glaive continental dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar". Une nuit, ce fut un carnage terrible. Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Vaniteux

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Voleur de son état, originaire du sud de Reizh et tarish d'origine, il a une sorte de don inné pour la malchance et une capacité à manipuler le manant à toute épreuve. Il a contracté de puissants ennemis (voilà ce que c'est de détrousser de riches inconnus), avec néanmoins par conséquent par une aisance financière (qui se ressent au niveau de l'équipement)

