

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Bastion Herveq

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Tarish

Métier : Malandrin

Description : _____

Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Aisance financière 3

Charismatique

Désavantages

Ennemi

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Vol à la tire 6

Disc :

Disc :

Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

● ● ● ● ● + (CRÉA : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Glaive continental dom : 2

_____ dom :

_____ dom :

_____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 9

⊗ Offensive
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 9

⊗ Défensive
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 9

⊗ Rapide
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 11

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊗ Équipement

⊗ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊗ Miracles majeurs :

⊗ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemars

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Vaniteux

Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Voleur de son état, originaire du sud de Reizh et tarish d'origine, il a une sorte de don inné pour la malchance et une capacité à manipuler le manant à toute épreuve .il a contracté de puissants ennemis (voilà ce que c'est de détrousser de riches inconnus), avec néanmoins par conséquence par une aisance financière (qui se ressent au niveau de l'équipement)

