

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: Bastion Herveg

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: H Âge: 19 Peuple: Tarish

Métier: Malandrin

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: 4

Empathie: 5

Créativité: 3

Raison: 2

Idéal: 1

### Avantages

Aisance financière 3

Charismatique

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Vol à la tire 6

Disc:

Disc:

### Érudition

●●000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magie

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Mys. Demorthèn

00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

●●●●0+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●00+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

00000+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●00000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Glaive continental dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 7/6 Def : 10 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 5/4 Def : 10 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000




## Armures :



## ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 10  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 12 / 12

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## ❄ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## ❄ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar". Une nuit, ce fut un carnage terrible. Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Vaniteux

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Voleur de son état, originaire du sud de Reizh et tarish d'origine, il a une sorte de don inné pour la malchance et une capacité à manipuler le manant à toute épreuve. Il a contracté de puissants ennemis (voilà ce que c'est de détrousser de riches inconnus), avec néanmoins par conséquent par une aisance financière (qui se ressent au niveau de l'équipement)

