

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Elborg Saalaun

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 20 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Varigal

Description: _____

Voies

Combativité: 3

Empathie: 5

Créativité: 2

Raison: 1

Idéal: 4

Avantages

Allié mentor

Désavantages

Malchanceux

Pauvre

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

000000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

000000+(IDÉ:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(RAI:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation 6

Disc: Signes (Varigal) 6

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/5 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 8/7 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 6/5 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards



Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

Défaut : Fanatique



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 4



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Enfant, il vit sa famille (petite noblesse de campagne) massacrée par une horde de Féondas...

Laissé pour mort, il fut sauvé et soigné par un Varigal qui le pris sous son aile, le protégea et le forma comme s'il était son fils. Depuis la mort de celui-ci, il se dévoue à sa charge, persuadé de remplir une mission "divine" : "tuer du feondas"

