

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Elborg Saalaun

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Varigal

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 1

Idéal : 4

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

Malchanceux

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

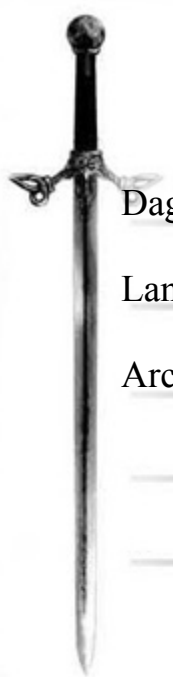
Disc : Orientation

6

Disc : Signes (Varigal)

6

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Arc court dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/5 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 8/7 Def : 9 Rap : 8



Défensive

Att : 4/3 Def : 13 Rap : 8



Rapide

Att : 6/5 Def : 9 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



## Exaltation

Score : 12 / 12



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque ( + de 10.000 hommes ) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemars

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Fanatique**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 5

**Doute :** 1

**Culpabilité :** 4

 **Points d'Expérience :** Reste : 0    Total : 100

**Faits marquants :** Enfant, il vit sa famille (petite noblesse de campagne) massacrée par une horde de Féondas...

Laisse pour mort, il fut sauvé et soigné par un Varigal qui le pris sous son aile, le protégea et le forma comme s'il était son fils. Depuis la mort de celui-ci, il se dévoue a sa charge, persuadé de remplir une mission "divine" : "tuer du feondas

