

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Elborg Saalaun**

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Varigal**

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **5**

Créativité : **2**

Raison : **1**

Idéal : **4**

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

Malchanceux

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation **6**

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Lance courte, épieu dom : 2  
 Arc court dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/5 Def : 11 Rap : 8
- ⊕ Offensive  
Att : 8/7 Def : 9 Rap : 8
- ⊕ Défensive  
Att : 4/3 Def : 13 Rap : 8
- ⊕ Rapide  
Att : 6/5 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---




---

---

---

---

# ⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

---

---

---

# ⊕ Arts de combat

---

---

---

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 12 / 12

# ⊕ Miracles majeurs :

---

---

---

# ⊕ Miracles mineurs :

---

---

---

# Flux



## Flux minéral

00000 00000 00000

## Flux végétal

00000 00000 00000

## Flux organique

00000 00000 00000

## Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque ( + de 10.000 hommes ) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

## Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Intuitif**

**Défaut : Fanatique**

## Travers

**Passion :** 3

**Subversion :** 2

**Émotivité :** 5

**Doute :** 1

**Culpabilité :** 4

 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

**Faits marquants :** Enfant, il vit sa famille (petite noblesse de campagne) massacrée par une horde de Féondas...

Laisse pour mort, il fut sauvé et soigné par un Varigal qui le pris sous son aile, le protégea et le forma comme s'il était son

fil. Depuis la mort de celui-ci, il se dévoue a sa charge, persuadé de remplir une mission "divine" : "tuer du feondas

