

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Drumquil**

Joueur : **Alexandre**

Sexe : **H** Âge : **16** Peuple : **Osag**

Métier : **Artisan**

Description :

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **4**

Avantages

Endurant

Fort

Vif d'esprit

Désavantages

Boiteux

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Distillation 6

Disc : Forge 6

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●○○○+(COMB: 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP: 1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Marteau d'artisan dom : 2
 Marteau à deux mains dom : 4
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 7/5 Def : 7 Rap : 4
 ⊕ Offensive
 Att : 9/7 Def : 5 Rap : 4
 ⊕ Défensive
 Att : 5/3 Def : 9 Rap : 4
 ⊕ Rapide
 Att : 7/5 Def : 5 Rap : 6
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 9 Rap : 4

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Armure de plaques (4)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 12 / 12



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Santé mentale

Résistance mentale : 9

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Peu influençable

Défaut : Fier

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 1

Doute : 2

Culpabilité : 4

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

