

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Colmer Tujan

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Malandrin

Description: _____

Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Beau

Leste

Désavantages

Ennemi

Esprit faible

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/4 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 6/6 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 2/2 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Precious objects section with 3 horizontal lines for notes.



Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 4 horizontal lines for notes.



Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 4 horizontal lines for notes.

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemars



Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillard

Défaut : Immoral



Travers



Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Un barde, issu d'une famille de grand commerçant mais il s'est disputé avec son père car il ne veut pas prendre la suite du négoce familial . Il est aussi coureur de jupons (les volets des maisons se ferment pour préserver les pucelles lorsqu'il arrive dans un village), ce qui lui a valu un ennemi mortel (un père déshonoré) qui le pourchasse et le force à prendre la route ; il a tendance à l'immoralité, mais aime la liberté

