

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Colmer Tujan

Joueur: _____

Sexe: H Âge: 18 Peuple: Tri-Kazel

Métier: Malandrin

Description: _____

Voies

Combativité: 2

Empathie: 5

Créativité: 4

Raison: 3

Idéal: 1

Avantages

Beau

Leste

Désavantages

Ennemi

Esprit faible

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Furtivité

Disc:

Disc:

Érudition

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●○○+(COMB:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●○○○○+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée courte dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 4/4 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 6/6 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 2/2 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 4/4 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :




00000

Armures :



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Exaltation*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Débrouillard*

Défaut : Immoral

Travers

Passion : 2


Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1

 **Points d'Expérience** : Reste : 5 Total : 100

 **Faits marquants** : Un barde, issu d'une famille de grand commerçant mais il s'est disputé avec son père car il ne veut pas prendre la suite du négoce familial . Il est aussi coureur de jupons (les volets des maisons se ferment pour préserver les pucelles lorsqu'il arrive dans un village), ce qui lui a valu un ennemi mortel (un père déshonoré) qui le pourchasse et le force à prendre la route ; il a tendance à l'immoralité, mais aime la liberté