

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Curian Aerling

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Osag

Métier : Chasseur

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 2

Créativité : 5

Raison : 2

Idéal : 1

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc : Orientation 6

Disc : Pistage 6

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc dom : 2

Épée courte dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/12 Def : 9 Rap : 7



Offensive

Att : 11/15 Def : 6 Rap : 7



Défensive

Att : 5/9 Def : 12 Rap : 7



Rapide

Att : 8/12 Def : 6 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Archerie



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemars

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Renfermé

Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Chasseur marqué physiquement et mentalement par une rencontre avec un Féondas, il a mis ses talents au service d'une chasse des plus dangereuse . Il était exhubérant et fier, il est maintenant réservé et bougon . C'est un horrible bonhomme, défiguré et rustre, mais c'est un prédateur en puissance, craint pour ses colères mais respecté par ceux qui finissent par le connaître

