

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Curian Arling Joueur : _____

Sexe : H Âge : 19 Peuple : Osag Métier : Chasseur

Description : _____

Voies

Combativité : 5
Empathie : 2
Créativité : 5
Raison : 2
Idéal : 1

Avantages

Bonne vue x2

Désavantages

Phobie

État de santé

| | |
|-------------|-------|
| Bon | 00000 |
| Moyen -1 | 00000 |
| Grave -2 | 00000 |
| Critique -3 | 00000 |
| Agonie 0 | 0 |



Vigueur : 10
Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc : Orientation 6
Disc : Pistage 6
Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception

●●○○○+(RAI:2)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses

○○○○○+(COMB:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science

○○○○○+(RAI:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP:2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 Épée courte dom : 2
 Bâton dom : 2
 _____ dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 8/12 Def : 9 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 11/15 Def : 6 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 5/9 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 8/12 Def : 6 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|-------|
| TRAUMA : | ●●●●● | ●●●○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Endurcissement : | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Désordre : **Hallucination**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Renfermé

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Chasseur marqué physiquement et mentalement par une rencontre avec un Féondas, il a mis ses talents au service d'une chasse des plus dangereuse . Il était exhubérant et fier, il est maintenant réservé et bougon . C'est un horrible bonhomme, défiguré et rustre, mais c'est un prédateur en puissance, craint pour ses colères mais respecté par ceux qui finissent par le connaître

