

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Curian Arling**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **19** Peuple: **Osag**

Métier: **Chasseur**

Description: \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité: **5**

Empathie: **2**

Créativité: **5**

Raison: **2**

Idéal: **1**

### Avantages

Bonne vue x2

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Combat au C.

●●●○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Discretion

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc: Orientation **6**

Disc: Pistage **6**

Disc:

### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●○○○+(RAI:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prouesses

○○○○○+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(RAI:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Voyage

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar". Une nuit, ce fut un carnage terrible. Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 10

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Renfermé

## 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 5

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Chasseur marqué physiquement et mentalement par une rencontre avec un Féondas, il a mis ses talents au service d'une chasse des plus dangereuse. Il était exhubérant et fier, il est maintenant réservé et bougon. C'est un horrible bonhomme, défiguré et rustre, mais c'est un prédateur en puissance, craint pour ses colères mais respecté par ceux qui finissent par le connaître

