Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Edern Kadeg Joueur :

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Tri-Kazel Métier : Magientiste

Description : Etudiant magientiste dépressif

Voies

Combativité : 3

Empathie : 2

Créativité : 3

Raison : 5

Idéal : 2

Avantages

Vif d'esprit

Lettré

Désavantages

Traumatisme x2

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●●●O + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
●●●●● + (RAI : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●OOOO + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●OOO + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
●●●●● + (RAI : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●●OOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
OOOOO + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
OOOOO + (COMB : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
●●●OO + (RAI : 5)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
●OOOO + (RAI : 5)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
●OOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
OOOOO + (EMP : 2)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

Marteau d'artisan dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5

Offensive
Att : 7/5 Def : 10 Rap : 5

Défensive
Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5

Rapide
Att : 5/3 Def : 10 Rap : 7

Mouvement
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Équipement

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 8 / 8

Ogham :

Exaltation

Score : 6 / 6

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

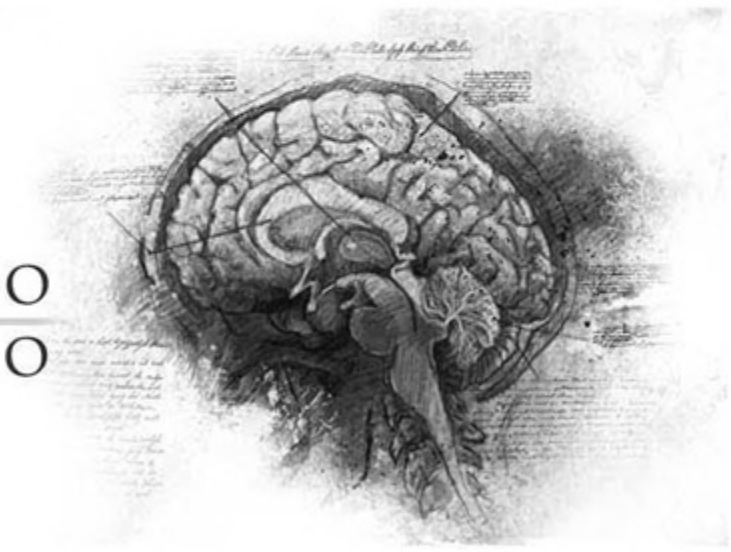
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain
Classe sociale : Artisan
Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

Santé mentale



Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoï a
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 6 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux
Défaut : Froid

Travers

Passion : 3
Subversion : 3
Émotivité : 2
Doute : 5
Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Fils de forgeron, son père fit tout pour lui faire suivre des études à l'université magientiste. Lorsque sa petite amie fut utilisée comme matériel de vivisection par un camarade de classe dérangé, sa santé mentale se dégrada fortement. Relégué à des taches subalternes dans l'administration pour éviter qu'il ne parle de cette évènement, il s'enfonça de plus en plus dans le désespoir et finit même par rater sa tentative de suicide. Il finit par comprendre qu'un feondas avait possédé son camarade, et s'est lancé sur la piste des feondas. Il a étudié la médecine, mais sans considération pour les patients : comme une simple science . Il est désagréable et morose en permanence et(...)