

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom: **Ederne Kadeq**

Joueur: \_\_\_\_\_

Sexe: **H** Âge: **17** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Maqientiste**

Description: **Etudiant maqientiste dépressif**

### Voies

Combativité: **3**

Empathie: **2**

Créativité: **3**

Raison: **5**

Idéal: **2**

### Avantages

Vif d'esprit

Lettre

### Désavantages

Traumatisme x2

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

## Domaines & Disciplines

#### Artisanat

●●●●○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Discretion

●●○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Érudition

●●●○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Maqience

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Milieu Naturel

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Occultisme

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Perception

●○○○○+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prière

○○○○○+(IDÉ:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Prouesses

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Relation

●○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Représentation

○○○○○+(CRÉA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Science

●●●●●+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Tir & Lancer

○○○○○+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

#### Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:





### Armes

- Dague, poignard, couteau dom : 1
- Marteau d'artisan dom : 2
- Bâton dom : 2
- \_\_\_\_\_ dom :
- \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

### Attitudes de combat

CàC/Tir

- Standard Att : 5/3 Def : 12 Rap : 5
- Offensive Att : 7/5 Def : 10 Rap : 5
- Défensive Att : 3/1 Def : 14 Rap : 5
- Rapide Att : 5/3 Def : 10 Rap : 7
- Mouvement Att : 0/0 Def : 14 Rap : 5

### Défense :

00000 00000

### Rapidité :

00000

### Armures :



### Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

### Trésor

- 0 Braise
- 0 Azur
- 0 Givre

### Objets précieux

---

---

---

---

---

---

---

---

### Artefact

---

---

---

---

---

---

---

---

### Arts de combat

---

---

---

---

---

---

---

---

### Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

### Rindath

Score : 8 / 8



### Ogham :



### Exaltation

Score : 6 / 6



### Miracles majeurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

### Miracles mineurs :

---

---

---

---

---

---

---

---

### Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Artisan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar". Une nuit, ce fut un carnage terrible. Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Ingénieux

Défaut : Froid

## 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Fils de forgeron, son père fit tout pour lui faire suivre des études à l'université magientiste.

Lorsque sa petite amie fut utilisée comme matériel de vivisection par un camarade de classe dérangé, sa santé mentale se dégrada fortement. Relégué à des tâches subalternes dans l'administration pour éviter qu'il ne parle de cet événement, il s'enfonça de plus en plus dans le désespoir et finit même par rater sa tentative de suicide. Il finit par comprendre qu'un feondas avait possédé son camarade, et s'est lancé sur la piste des feondas. Il a étudié la médecine, mais sans considération pour les patients : comme une simple science. Il est désagréable et morose en permanence et(...)

