

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Eogahn Feanwald

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : H Âge : 17 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 2

Idéal : 2

### Avantages

Intuitif x2

### Désavantages

Malchanceux

Maladif

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arc court dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/3 Def : 12 Rap : 8



Offensive

Att : 9/5 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 5/1 Def : 14 Rap : 8



Rapide

Att : 7/3 Def : 10 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 8

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact

Artifact section with 3 horizontal lines for notes.



## Arts de combat

Arts de combat section with 3 horizontal lines for notes.



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## Miracles majeurs :

Miracles majeurs section with 3 horizontal lines for notes.



## Miracles mineurs :

Miracles mineurs section with 3 horizontal lines for notes.

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région de Gorm Caladh - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque ( + de 10.000 hommes ) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemars

## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre    ○○○○○ Symptôme    ○○○○○ Syndrome    ○○○○○ Folie

Endurcissement : ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○    ○○○○○

Désordre : Confusion mentale    Acc./Aff. :

Séquelles :    Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Spontané

Défaut : Inconstant

## Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0    Total : 100

Faits marquants : Guerrier osag de 22 ans, il était formé comme ionnthèn du demorthèn de son clan. Mais il a manqué de sérieux et de chance . Son demorthen tué par un féondas il y a 5 ans, et une blessure a percé l'un de ses poumons, ce qui l'a fort affaibli . Son amour de la boisson ne lui a pas permis d'en apprendre assez de son maître qui croyait pourtant en lui . Depuis, il parcourt Tri-Kazel en pèlerinage pour trouver l'inspiration et devenir enfin demorthèn

