

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Egmont Mortelame

Joueur : _____

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Continent

Métier : Combattant

Description : _____

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 1

Idéal : 2

Avantages

Rapide x2

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Haches

6

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

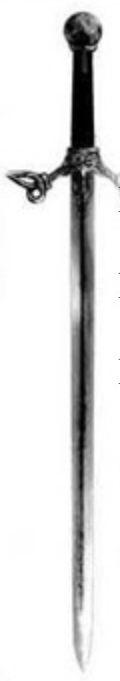
00000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Francisque dom : 2
 Lance courte, épieu dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/9 Def : 9 Rap : 10
- ⊕ Offensive
Att : 12/11 Def : 7 Rap : 10
- ⊕ Défensive
Att : 8/7 Def : 11 Rap : 10
- ⊕ Rapide
Att : 10/9 Def : 7 Rap : 12
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 11 Rap : 10

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Bouclier Osag (1)
 Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Attaque sournoise
 Parade

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
 00000 00000 00000
 Flux végétal
 00000 00000 00000
 Flux organique
 00000 00000 00000
 Flux fossile
 00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Crail et Leacach - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers :

Sire Arnketil, un noble Gwiridite originaire de Gorm Caladh, avait monté une expédition dantesque (+ de 10.000 hommes) pour aller détruire un Feondas s'attaquant à sa ville "Deetjmaar" . Une nuit, ce fut un carnage terrible . Rares furent les survivants. Personne ne réussit même à voir à quoi il ressemblait. Tu en fais encore des cauchemards

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Frénésie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Persévérant

Défaut : Fier

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 1

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Descendant des natifs du continent, excellent combattant , ex officier de la Légion Rehzienne, mais relevé de ses fonctions pour avoir désobéit a un de ses supérieurs qu'il jugeait incompetent. Insupportable de vanité, fier comme un artaban, mais néanmoins droit et digne de confiance. Sa fiancée a disparue, enlevée par un féondas . Tant qu'un seul feondas survivra, il n'aura de cesse de se venger.

