

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : mareils

Joueur : \_\_\_\_\_

Sexe : F Âge : 16 Peuple : Osag

Métier : Demorthèn

Description : \_\_\_\_\_

### Voies

Combativité : 4

Empathie : 5

Créativité : 2

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Instinct de survie

### Désavantages

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 4

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●●●●+(CRÉA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

●●●●●●+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

●●●●●●+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Fronde dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 dom :  
 dom :  
 dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 7/6 Def : 13 Rap : 9
- ⊕ Offensive  
Att : 9/8 Def : 11 Rap : 9
- ⊕ Défensive  
Att : 5/4 Def : 15 Rap : 9
- ⊕ Rapide  
Att : 7/6 Def : 11 Rap : 11
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 15 Rap : 9

## Défense :

000000 000000

## Rapidité :

000000

## Armures :



## ⊕ Équipement

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

## ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

---

---

---

---

## ⊕ Artefact

---

---

---

---

## ⊕ Arts de combat

---

---

---

---

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



## ❄ Miracles majeurs :

---

---

---

---

## ❄ Miracles mineurs :

---

---

---

---

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Indépendante*

*Défaut : Douce*



## Travers



*Passion :* 4

*Subversion :* 2

*Émotivité :* 5

*Douce :* 3

*Culpabilité :* 1



Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants :

