

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Jorell

Joueur : olivier

Sexe : H Âge : 25 Peuple : Tarish

Métier : Espion

Description :

### Voies

Combativité : 3

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 3

Idéal : 1

### Avantages

Aisance financière 1

Lettré

### Désavantages

Ennemi

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

●●●●●O+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●●●●●O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●●●●●O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●○○○○O+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

○○○○○○O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

○○○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

○○○○○○O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●●O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc : Lecture sur les lèvres 6

Disc :

Disc :

### Prière

○○○○○○O+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

●●○○○○O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

●●●○○O+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

○○○○○○O+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

●●○○○○O+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

●○○○○O+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Glaive continental

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 7/5 Def : 13 Rap : 8



Offensive

Att : 9/7 Def : 11 Rap : 8



Défensive

Att : 5/3 Def : 15 Rap : 8



Rapide

Att : 7/5 Def : 11 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## Équipement

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Arts de combat

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Amour tragique - Chance



## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●○○○

Équilibre

Symptôme

Syndrome

Folie

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Immoral



## Travers



Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

