

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Dànaidh**

Joueur : **Hugo**

Sexe : **H** Âge : **18** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Malandrin**

Description : **1m70 55kg peu musculeux**

### Voies

Combativité : **3**

Empathie : **2**

Créativité : **3**

Raison : **5**

Idéal : **2**

### Avantages

Aisance financière **3**

Bonne vue

Ouïe fine

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Timide

Traumatisme

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● ● ● ● + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc : Furtivité

**6**

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **5**)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : **2**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● ● ● ● ● + (COMB : **3**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 Épée courte dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 6/7 Def : 12 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 8/9 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 4/5 Def : 14 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 6/7 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## ⊕ Équipement

Poêle \_\_\_\_\_  
 Ration de nourriture (5jours) \_\_\_\_\_  
 Kit de crochetage \_\_\_\_\_  
 Kit de soin \_\_\_\_\_  
 Briquet \_\_\_\_\_  
 Carte \_\_\_\_\_  
 Torche \_\_\_\_\_  
 Couverture \_\_\_\_\_

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

10  Givre

## Objets précieux

40daols de givre

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



## ❄ Miracles majeurs :

## ❄ Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

**Défaut : Précautionneux**

---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 3

Émotivité : 2

Doute : 5

Culpabilité : 2



🌀 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---