

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Noah**

Joueur : **Cédric**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Taille moyen, svelte, yeux bleu et cheveux noir**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Intuitif

Lettre

Désavantages

Pauvre

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : **4**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn **6**

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **4**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **2**)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Bâton dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 2/2 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 4/4 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 2/2 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Cape en peau d'ours

Vêtements en cuir

Botte usée

Besace

Petit grimoire avec notes

Une gourde

Herbes médicinal

Ration

Bourse avec mes Doals

Un crayon



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux

Bourse avec mes Oghams



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 15 / 15



Ogham :



Lumiere



Soin



Blessure



Camouflage



Eau pure



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché dOsta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Je me nomme Noah. Née en Taol-Kaer dans le peuple des Osag, j'ai été élevé par mes parents tout deux Démorthèn. C'est pour cela, que dès mon plus jeune âge, j'ai été initié au savoir des mes ancêtres et à leur histoire. Je suis la vocation d'Ionnthèn pour devenir moi-même un Démorthèn et suivre la voie de mes parents. Comme la tradition le veut, à l'âge de nos 20 ans, ils me doit de partir à la découverte du monde pour en apprendre plus sur les secrets des C'maoghs et apprendre à maitriser les différents Oghams. Avant mon départ, j'ai reçu de mes parents, quelques Oghams qui leur appartenaient.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

| | Équilibre | Symptôme | Syndrome | Folie |
|------------------|-----------|----------|----------|--------|
| TRAUMA : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |
| Endurcissement : | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO | OOOOOO |

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

Défaut : Distrait

Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : _____

