

# Les Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Noah**

Joueur : **Cédric**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

### État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

●00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

●00000+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●●●0+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

00000+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

●00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

00000+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

00000+(EMP:5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

## Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_ dom : \_\_\_\_\_

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 3/2 Def : 14 Rap : 7
- ⊕ Offensive  
Att : 5/4 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Défensive  
Att : 1/0 Def : 16 Rap : 7
- ⊕ Rapide  
Att : 3/2 Def : 12 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Bottes usée \_\_\_\_\_  
 cape en peau d'ours \_\_\_\_\_  
 besace \_\_\_\_\_  
 gourde \_\_\_\_\_  
 bourse pour Ogham \_\_\_\_\_  
 Grimoire \_\_\_\_\_  
 Herbes médicinal \_\_\_\_\_  
 rations \_\_\_\_\_

## Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

## Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

## Rindath



Score : 10 / 10

## Ogham :



## Exaltation



Score : 3 / 3

## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



### Flux minéral

00000 00000 00000

### Flux végétal

00000 00000 00000

### Flux organique

00000 00000 00000

### Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Toal-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

## 🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Je me nomme Noah. Née en Toal-Kaer dans le peuple des Osag, j'ai été élevé par mes parents qui sont Demorthèn. Dès mon plus jeune âge j'ai donc été initié aux savoir et à l'histoire de mes ancêtres. J'ai donc suivi la vocation de Ionnthèn pour un jour, moi aussi devenir Demorthèn. J'ai décidé de partir découvrir le monde et ses secrets afin de continuer mon enseignement, d'en apprendre plus sur les C'maoghs, et améliorer ma maîtrise des Oghams.

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Distrait

## 🌀 Travers

Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Mes parents m'ont légué quelques Oghams pour mon voyage que j'ai entrepris.

