

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Noah**

Joueur : **Cédric**

Sexe : **H** Âge : **20** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthen**

Description :

### Voies

Combativité : 2

Empathie : 5

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 1

### Avantages

Intuitif

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magie

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

● ● ● ● ● + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Bâton dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att: 3/2 Def: 14 Rap: 7
- ⊕ Offensive  
Att: 5/4 Def: 12 Rap: 7
- ⊕ Défensive  
Att: 1/0 Def: 16 Rap: 7
- ⊕ Rapide  
Att: 3/2 Def: 12 Rap: 9
- ⊕ Mouvement  
Att: 0/0 Def: 16 Rap: 7

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :




Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

Bottes usée \_\_\_\_\_  
 cape en peau d'ours \_\_\_\_\_  
 besace \_\_\_\_\_  
 gourde \_\_\_\_\_  
 bourse pour Ogham \_\_\_\_\_  
 Grimoire \_\_\_\_\_  
 Herbes médicinal \_\_\_\_\_  
 rations \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

0  Braise  
 0  Azur  
 0  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :

 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



Flux minéral  
00000 00000 00000

Flux végétal  
00000 00000 00000

Flux organique  
00000 00000 00000

Flux fossile  
00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers :

Je me nomme Noah. Née en Toal-Kaer dans le peuple des Osag, j'ai été élevée par mes parents qui sont Demorthèn. Dès mon plus jeune âge j'ai donc été initiée au savoir et à l'histoire de mes ancêtres. J'ai donc suivi la vocation de Ionnthèn pour un jour, moi aussi devenir Demorthèn. J'ai décidé de partir découvrir le monde et ses secrets afin de continuer mon enseignement, d'en apprendre plus sur les C'maoghs, et améliorer ma maîtrise des Oghams.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Sensible

Défaut : Distrait

## Travers


Passion : 2

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 4

Culpabilité : 1

 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : Mes parents m'ont légué quelques Oghams pour mon voyage que j'ai entrepris.

