

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Deirdre**

Joueur : **Sophie**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Chasseur**

Description : **chasseuse**

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **2**

Avantages

Bonne vue

Leste

Instinct de survie

Nez fin

Désavantages

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●00000+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●0000+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc : Pistage **6**

Disc : Premiers soins **6**

Disc :

Mys. Demorthèn

00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●000+(RAI: 2)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●00000+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Arc dom : 2
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 6/11 Def : 10 Rap : 7
- ⊕ Offensive
Att : 8/13 Def : 8 Rap : 7
- ⊕ Défensive
Att : 4/9 Def : 12 Rap : 7
- ⊕ Rapide
Att : 6/11 Def : 8 Rap : 9
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



Équipement

Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Archerie

Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur

enfant trouvée

Santé mentale

Résistance mentale : 7

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Débrouillarde

Défaut : Indisciplinée

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 2

Culpabilité : 2

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : on verra

