

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Nasgor

Joueur : Vincent

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : 1m85, 92Kg, cheveux brun long attaché en queue de cheval au yeux d'un noir profond

### Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

### Avantages

Allié mentor

Aisance financière 5

Bonne santé

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Obtus

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 000000

Critique -3 000000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

7

Disc : Haches

6

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :





## Armes

Francisque dom : 2  
Epée longue droite Osag dom : 3  
Bâton dom : 2  
dom :  
dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard  
Att : 10/7 Def : 13 Rap : 9  
Offensive  
Att : 11/8 Def : 12 Rap : 9  
Défensive  
Att : 9/6 Def : 14 Rap : 9  
Rapide  
Att : 10/7 Def : 12 Rap : 10  
Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

●●○○○ ○○○○○

## Rapidité :

●○○○○

## Armures :

Cotte de mailles (3)

Cuirasse continentale (3)



## Équipement

Écharpe  
Bottes en cuire  
Pantalon en coton  
Chemise  
Gang en cuire

## Trésor

○ Braise  
○ Azur  
100 Givre

## Objets précieux

## Artefact

## Arts de combat

Combat à 2 armes

## Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Rindath

Score : 9 / 9



## Ogham :



## Exaltation

Score : 9 / 9



## Miracles majeurs :

## Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○







## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Ne voulant pas continuer le chemin que ma fille suis depuis des siècles qui était la continuité de notre nom dans l'archerie de nôtres île, après mes 19 ans je suis partie visiter le monde et je vie du travail de mercenaires mais si je suis partie de chez moi avec une forte sommes, j'arrive a garder contacte avec ma famille quand je reste assez longtemps dans une ville nous nous écrivons. Mais un jour je retournerai chez moi et mon Nom ne sera plus réserve que aux archer mais au meilleur combattant a deux main de mon îles.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Rigide**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 3

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 180

Faits marquants : Déjà une 15 ene de mission en tant que mercenaire pour plusieurs client de nôtres continent.

