

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Nasgor

Joueur : Vincent

Sexe : H Âge : 20 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Combattant

Description : 1m85, 92Kg, cheveux brun long attaché en queue de cheval au yeux d'un noir profond

Voies

Combativité : 5

Empathie : 3

Créativité : 1

Raison : 3

Idéal : 3

Avantages

Allié mentor

Aisance financière 5

Bonne santé

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Obtus

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc : Épées

7

Disc : Haches

6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Francisque dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 10/7 Def : 13 Rap : 9



Offensive

Att : 11/8 Def : 12 Rap : 9



Défensive

Att : 9/6 Def : 14 Rap : 9



Rapide

Att : 10/7 Def : 12 Rap : 10



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●○○○○

Armures :

Cotte de mailles (3)

Cuirasse continentale (3)



Équipement

Écharpe

Bottes en cuire

Pantalon en coton

Chemise

Gang en cuire



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat

Combat à 2 armes



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers :

Ne voulant pas continuer le chemin que ma fille suis depuis des siècles qui était la continuité de notre nom dans l'archerie de nôtres île, après mes 19 ans je suis partie visiter le monde et je vie du travail de mercenaires mais si je suis partie de chez moi avec une forte sommes, j'arrive a garder contacte avec ma famille quand je reste assez longtemps dans une ville nous nous écrivons. Mais un jour je retournerai chez moi et mon Nom ne sera plus réserve que aux archer mais au meilleur combattant a deux main de mon îles.

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO
Endurcissement :	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO	OOOOOO

Désordre : **Obsession**

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : Rigide

Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 180

Faits marquants : **Déjà une 15 ene de mission en tant que mercenaire pour plusieurs client de nôtres continent.**