

Ombres d'Esteren

Feuille de personnage

Nom : **Vyrði Skuld**

Joueur : **Milady**

Sexe : **F** Âge : **20** Peuple : **Tarish**

Métier : **Barde**

Description : **Auburn, yeux vert, petite**

Voies

Combativité : **2**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Charismatique **x2**

Lettree

Désavantages

Boiteuse

Dépendance

État de santé

Bon **00000**

Moyen -1 **00000**

Grave -2 **0000**

Critique -3 **0000**

Agonie **0**



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●○○○○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●○○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○○+(EMP:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●○+(CRÉA:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Instrument de musique **6**

Disc :

Disc :

Science

○○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

○○○○○○+(COMB:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●○○○+(EMP:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/2 Def : 12 Rap : 6



Offensive

Att : 6/4 Def : 10 Rap : 6



Défensive

Att : 2/0 Def : 14 Rap : 6



Rapide

Att : 4/2 Def : 10 Rap : 8



Mouvement

Att : 0/0 Def : 14 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement

Sac à dos, couverture,

Bottes et gants cuire,

Bourse, ceinture, outre

Pochettes

5 marionnettes 30 cm

petit matériel sculpture et couture

Journal d'histoire et de légende

Plume et encre

Guiterne



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Île aux Cairns - Urbain

Classe sociale : Artisan

Revers :

Fille de caravanier, sa vie fût faite de route poussiéreuse, de marchés, de foires et de veillée au coin du feu. Pas d'amis fixe autre que ceux de la modeste caravane de son père elle se passionne pour l'histoire. Pas la grande Histoire, mais aux légendes des contrées qu'elle visite. Elle engrangera tous les contes qu'on lui aura raconté et en grandissant, elle cherchera à les transmettre à son tour grâce à ses petits spectacles. Elle compose des chants ou fabrique des marionnettes pour faire vivre ses contes. Passionnée, elle cherche à percer les secrets Demorthèns.

Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●○○○ Équilibre ○○○○○ Symptôme ○○○○○ Syndrome ○○○○○ Folie

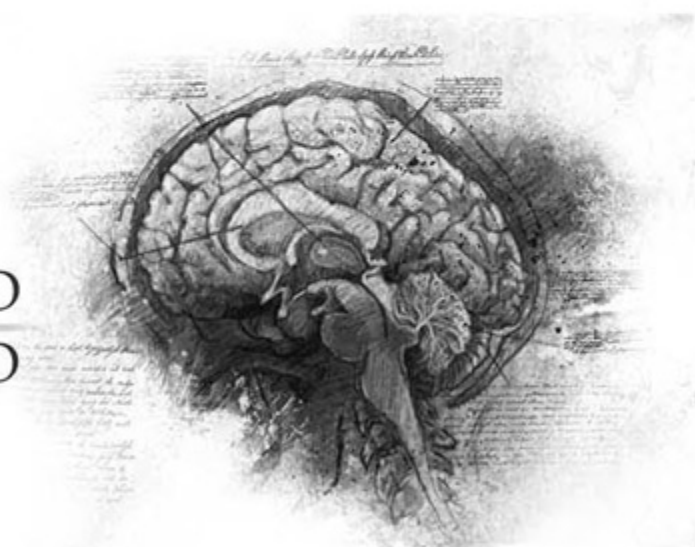
Endurcissement : ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Distraite

Travers

Passion : 2

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 3

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Fille unique. Elle s'est brulé la jambe lors d'un attaque en forêt. La blessure causé par la magie a mal guérit et elle en souffre chaque jour. Elle boit jusqu'à l'ivresse quand c'est trop douloureux... ou qu'elle est en manque.

Elle fait des spectacles pour gagner sa vie. Nomade.