

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Klein**

Joueur : **Eric**

Sexe : **H** Âge : **30** Peuple : **Tarish**

Métier : **Explorateur**

Description : **Aventurier Magiente expérimentateur**

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **2**

Créativité : **4**

Raison : **4**

Idéal : **1**

Avantages

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●○○○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●○+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc : Acrobaties 6

Disc : Évasion 6

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

○○○○○+(EMP:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Épée courte dom: 2
 Arc court dom: 2
 _____ dom:
 _____ dom:
 _____ dom:

Potentiel: 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 5/7 Def: 11 Rap: 6
- ⊕ Offensive
Att: 7/9 Def: 9 Rap: 6
- ⊕ Défensive
Att: 3/5 Def: 13 Rap: 6
- ⊕ Rapide
Att: 5/7 Def: 9 Rap: 8
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 13 Rap: 6

Défense:

00000 00000

Rapidité:

00000

Armures:




Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

- _____ Épée courte en os
- _____ Armure en Os et fer
- _____ Sac à dos
- _____ - Nécessaire cartographie
- _____ - Nécessaire crochetage
- _____ - Nécessaire magience
- _____ - Briquet Amadou
- _____ - Toile
- _____ - Flèches
- _____ - Boussole familiale

⊕ Trésor

- 0 _____  Braise
- 0 _____  Azur
- 0 _____  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____
-  _____

Exaltation



Score: 3 / 3

⊕ Miracles majeurs:

⊕ Miracles mineurs:

Flux



- Flux minéral
00000 00000 00000
- Flux végétal
00000 00000 00000
- Flux organique
00000 00000 00000
- Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

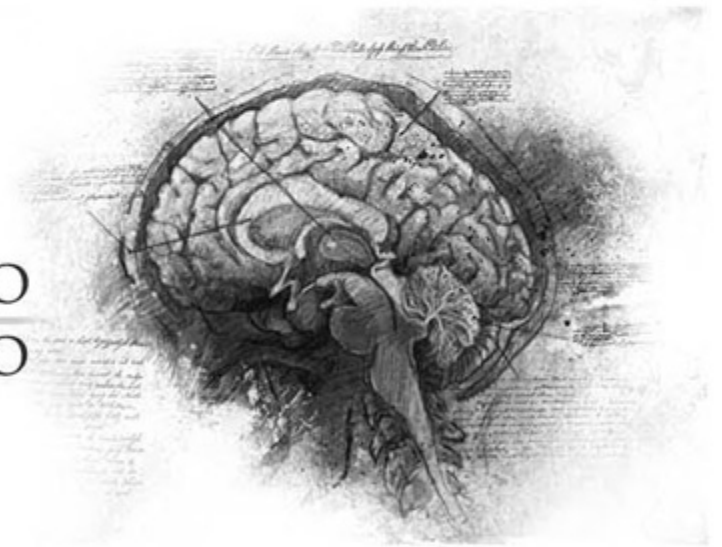
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Excentrique

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Survivant d'un naufrage douteux - Travaille pour une caravane comme explorateur - Chasseur d'artefact - Possède une boussole familiale - Recherche à faire coïncider la technologie et la nature avec ça partenaire

Déméterienne

