

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: Klein

Joueur: Eric

Sexe: H Âge: 30 Peuple: Tarish

Métier: Explorateur

Description: Aventurier Magiente expérimentateur

Voies

Combativité: 4

Empathie: 2

Créativité: 4

Raison: 4

Idéal: 1

Avantages

Chanceux

Lettre

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: 10

Survie: 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

●○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●○+(RAI: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●○○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc: Évasion 6

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●○○○+(RAI: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Épée courte dom : 2
 Arc court dom : 2
 _____ dom :
 _____ dom :
 _____ dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 5/7 Def : 11 Rap : 6
 ⊕ Offensive
 Att : 7/9 Def : 9 Rap : 6
 ⊕ Défensive
 Att : 3/5 Def : 13 Rap : 6
 ⊕ Rapide
 Att : 5/7 Def : 9 Rap : 8
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



⊕ Équipement

Épée courte en os _____
 Armure en Os et fer _____
 Sac à dos _____
 - Nécessaire cartographie _____
 - Nécessaire crochetage _____
 - Nécessaire magience _____
 - Briquet Amadou _____
 - Toile _____
 - Flèches _____
 - Boussole familiale _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Historie

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Les Épavières - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire - Solitude

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Excentrique

Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 2

Doute : 4

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : - Survivant d'un naufrage douteux - Travaille pour une caravane comme explorateur - Chasseur d'artefact - Possède une boussole familiale - Recherche à faire coïncider la technologie et la nature avec ça partenaire

Déméterienne

