

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Beck**

Joueur : **Antoine**

Sexe : **H** Âge : **24** Peuple : **Continent**

Métier : **Barde**

Description : **Taille moyenne, barbe**

Voies

Combativité : **1**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **5**

Idéal : **2**

Avantages

Aisance financière 1

Beau

Leste

Rapide

Désavantages

Dépendance

Ennemi

Malchanceux

Traumatisme

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **9**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc : Jonglage 6

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 15 Rap : 5



Offensive

Att : 8/5 Def : 13 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 17 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 5

Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



Équipement

Tente

Nécessaire de voyage

(Gourde, briquet,

couverture,...)



Trésor

○



Braise

○



Azur

2



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruoeh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Originaire du continent mais né à Bald-Ruoeh, fils d'un musicien reconnu. Obligé de quitter la ville après avoir agressé et accusé le rival de son père en public de meurtre.

Santé mentale

Résistance mentale : 7

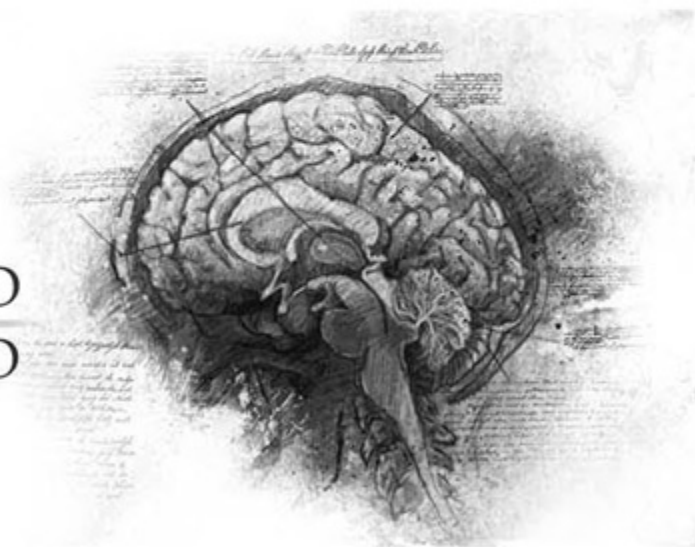
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Pessimiste

Travers

Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2

 Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 172

Faits marquants : Père disparu, probablement mort.

