

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : Beck

Joueur : Antoine

Sexe : H Âge : 24 Peuple : Continent

Métier : Barde

Description : Taille moyenne, barbe

### Voies

Combativité : 1

Empathie : 3

Créativité : 4

Raison : 5

Idéal : 2

### Avantages

Aisance financière 1

Beau

Leste

Rapide

### Désavantages

Dépendance

Ennemi

Malchanceux

Traumatisme

### État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

000000+(CRÉA:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthen

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

000000+(IDÉ:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

000000+(COMB:1)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

000000+(EMP:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

000000+(CRÉA:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Instrument de musique 6

Disc : Jonglage 6

Disc :

### Science

000000+(RAI:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

000000+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

000000+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Lance courte, épieu dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 6/3 Def : 15 Rap : 5



Offensive

Att : 8/5 Def : 13 Rap : 5



Défensive

Att : 4/1 Def : 17 Rap : 5



Rapide

Att : 6/3 Def : 13 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 17 Rap : 5

## Défense :

● ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rapidité :

○ ○ ○ ○ ○ ○

## Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de cuir (1)



## Équipement

Tente

Nécessaire de voyage

(Gourde, briquet,

couverture,...)



## Trésor

0



Braise

0



Azur

2



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

## Rindath

Score : 8 / 8



## Ogham :



## Exaltation

Score : 6 / 6



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux végétal

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux organique

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○

Flux fossile

○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○ ○





## Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Bald-Ruooh - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Adversaire

Originaire du continent mais né à Bald-Ruooh, fils d'un musicien reconnu. Obligé de quitter la ville après avoir agressé et accusé le rival de son père en public de meurtre.



## Santé mentale

Résistance mentale : 7

TRAUMA : ●●●○○○

Équilibre

Symptôme

Syndrome

Folie

Endurcissement : ○○○○○○

Désordre : Mélancolie

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Inventif

Défaut : Pessimiste



## Travers



Passion : 1

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 5

Culpabilité : 2



Points d'Expérience : Reste : 2 Total : 172

Faits marquants : Père disparu, probablement mort.

