

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gorhund**

Joueur : _____

Sexe : **H** Âge : **31** Peuple : **Osag**

Métier : **Chasseur**

Description : _____

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Endurant

Instinct de survie

Désavantages

Ennemi

Pauvre

Phobie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **11**

Survie : **4**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc : Dressage d'animaux **6**

Disc : Pistage **6**

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Arc dom : 2

Francisque dom : 2

Epée longue droite Osag dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att : 10/10 Def : 10 Rap : 8
- ⊕ Offensive
Att : 12/12 Def : 8 Rap : 8
- ⊕ Défensive
Att : 8/8 Def : 12 Rap : 8
- ⊕ Rapide
Att : 10/10 Def : 8 Rap : 10
- ⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000




Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

- 0  Braise
- 0  Azur
- 0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

Archerie

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

- 
- 
- 
- 
- 
- 
- 

Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mör Roimb - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Rumeur - Violence - Solitude

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mélancolie*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Persévérant*

Défaut : Inconstant

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience** : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

