

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Yldiane**

Joueur : **Grégoire**

Sexe : **F** Âge : **21** Peuple : **Tri-Kazel**

Métier : **Espion**

Description : **Varigale**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **3**

Raison : **2**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

### Désavantages

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● 0 + (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

● ● 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● 0 + (EMP : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● ● ● ● + (RAI : **2**)

Bonus :      Malus :

Disc : Vigilance

**6**

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **3**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **2**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Carath dom : 2

Épée courte dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard  
Att : 7/5 Def : 12 Rap : 9

⊕ Offensive  
Att : 9/7 Def : 10 Rap : 9

⊕ Défensive  
Att : 5/3 Def : 14 Rap : 9

⊕ Rapide  
Att : 7/5 Def : 10 Rap : 11

⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 14 Rap : 9

## Défense :

00000 00000

## Rapidité :

00000

## Armures :

Cotte de cuir clouté (2)



## ⊕ Équipement

Toile de tente

Cartes

De quoi écrire

Matériel de premier secours

Nébulaire portatif, 5 flux minéral

Corde, grappin et pitons

## ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

## Objets précieux

## ⊕ Artefact

## ⊕ Arts de combat

## ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 12 / 12



## Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Adversaire

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : 

Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Intuitive

Défaut : Impulsive

## Travers

Passion : 4

Subversion : 3

Émotivité : 5

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : \_\_\_\_\_