

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Gwerenn**

Joueur : **Dalqwenn**

Sexe : **H** Âge : **17** Peuple : **Tarish**

Métier : **Varigal**

Description : Si ce n'était pour ses yeux et ses cheveux presque blancs comme la neige, Gwerenn passerait assés

Voies

Combativité : **3**

Empathie : **3**

Créativité : **5**

Raison : **3**

Idéal : **1**

Avantages

Ouïe fine

Rapide

Désavantages

Obtus

Pauvre

Timide

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●○+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●○+(RAI:3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

○○○○○+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

○○○○○+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

○○○○○+(CRÉA:5)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Science

○○○○○+(RAI:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:3)

Bonus : Malus : ~1

Disc : Chemins de traverse (Varigal)

Disc : Signes (Varigal) **6**

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1
 Fronde dom : 1
 Bâton dom : 2
 dom :
 dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
 Att : 5/5 Def : 11 Rap : 7
 ⊕ Offensive
 Att : 8/8 Def : 8 Rap : 7
 ⊕ Défensive
 Att : 2/2 Def : 14 Rap : 7
 ⊕ Rapide
 Att : 5/5 Def : 8 Rap : 10
 ⊕ Mouvement
 Att : 0/0 Def : 14 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Nécessaire de voyage du pauvre (sac (...))

Sac à dos

Bourse

Anneau de cuivre porté autour du co (...)

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

0  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11




Ogham :




Exaltation

Score : 3 / 3



 Miracles majeurs :

 Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Reizh - Archipel des Tri-Swezörs - Rural

🌀 Histoire

Classe sociale : Paysan

Revers :

Nul ne sait où Gwerenn a vu le jour, mais à peine fut-il né que ses parents durent s'enfuir en l'emportant avec eux. Ils semblaient en proie à un grand désespoir lorsqu'ils ont décidé de s'arrêter dans une petite bourgade près d'une forêt. Bien que les habitants les accueillirent à bras ouverts, ils ne se sentirent jamais vraiment à leur place, et, quand Gwerenn avait à peu près deux ans, ils disparurent, laissant l'enfant aux bons soins de la nourrice du village avec pour seule explication une note sibylline (du genre "merci de prendre soin de lui") et un anneau de cuivre d'aspect très simple. Gwerenn grandit donc avec cette absence qui devint de plus en plus pesante et qui fit de lui un enfant solitaire puis un adolescent légèrement rebelle et peu enclin à écouter les conseils et les(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : **Confusion mentale** Acc./Aff. :

Séquelles : Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 4

Instinct : 8

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Débrouillard**

Défaut : Inconséquent

🌀 Travers

Passion : 3

Subversion : 5

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 1

🌀 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : A été abandonné par ses parents avec pour seul héritage un simple anneau de cuivre. S'est soustrait à l'ost, et a préféré apprendre à survivre dans les milieux naturels auprès du Demorthèn du village. A récemment embrassé la carrière de varigal pour son village, mais aussi afin de continuer ses recherches.

