

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Burt**

Joueur: **Marv**

Sexe: **H** Âge: **29** Peuple: **Tri-Kazel**

Métier: **Payсан**

Description:

Voies

Combativité: **3**

Empathie: **4**

Créativité: **2**

Raison: **5**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **3**

Bonne vue

Charismatique **x2**

Lettre

Désavantages

Dépendance

Esprit faible

Phobie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **9**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:2)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

Bâton dom : 2

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 3/4 Def : 14 Rap : 7



Offensive

Att : 5/6 Def : 12 Rap : 7



Défensive

Att : 1/2 Def : 16 Rap : 7



Rapide

Att : 3/4 Def : 12 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 7

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Nécessaire d'écriture

Rouleau à parchemins

Parchemins x 3

Vêtements de voyage

Bottes

Tente + nécessaire couchage

Nourriture de voyage x7

Briquet

Gourde

Sac

Carreaux x20

Tenue plus classe

Charrette+ attelage



Trésor

0



Braise

0



Azur

10



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché d'Osta-Baille - Rural

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Violence - Solitude



Santé mentale

Résistance mentale : 5

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Paranoïa

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 5

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Réfléchi

Défaut : Ascétique



Travers



Passion : 3

Subversion : 2

Émotivité : 4

Doute : 5

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants :

