

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Frère Wilhelm

Joueur : Bley

Sexe : H Âge : 29 Peuple : Tri-Kazel

Métier : Religieux du Temple

Description : De taille moyenne, cheveux brun tirant sur le gris, yeux bleus vif agrandis par des lunettes de v

Voies

Combativité : 1

Empathie : 4

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Esprit solide

Vif d'esprit

Lettre

Désavantages

Dépendance

Myope

Traumatisme x3

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : 9

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●+(IDÉ:3)

Bonus : Malus :

Disc : Conn. du Temple 6

Disc : Miracles 6

Disc :

Prouesses

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●+(CRÉA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●+(COMB:1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●+(EMP:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Carath

dom : 2

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 1/0 Def : 13 Rap : 5



Offensive

Att : 3/2 Def : 11 Rap : 5



Défensive

Att : -1/-2 Def : 15 Rap : 5



Rapide

Att : 1/0 Def : 11 Rap : 7



Mouvement

Att : 0/0 Def : 15 Rap : 5

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement



Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham :



Exaltation

Score : 14 / 14



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Région d'Ard-Amrach - Urbain

Classe sociale : Clerge

Revers : Violence - Solitude - Pauvre

Orphelin, Wilhelm a été élevé par l'Eglise de l'Unique. Il se destinait au départ à rejoindre un monastère pour étudier les écrits de sa divinité, mais le sort décida qu'il deviendrait Sigire, mettant ainsi ses compétences de déduction logique au service de l'Eglise. Wilhelm n'est pas intégriste et a des méthodes d'enquêtes très moderne pour son ordre, ne recourant à la mort des accusés que lorsque leur culpabilité a été totalement prouvée.

Santé mentale

Résistance mentale : 9

TRAUMA : ●●●○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○
Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7

Instinct : 4

Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : **Qualité : Logique**

Défaut : Précautionneux

Travers

Passion : 1

Subversion : 3

Émotivité : 4

Doute : 4

Culpabilité : 3



 **Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 155

Faits marquants : _____

