

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Eanraig**

Joueur: **Aurélien**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Continent**

Métier: **Malandrin**

Description:

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Leste x2

Désavantages

Ennemi

Obtus

État de santé

Bon 000000

Moyen -1 000000

Grave -2 00000

Critique -3 00000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Serrurerie 6

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Mimétisme 7

Disc: Furtivité 6

Disc:

Érudition

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

●●●●●●+ (IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●●+ (COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Acrobaties 6

Disc: Course 6

Disc: Endurance 6

Relation

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●●+ (RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

●●●●●●+ (EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 8/7 Def : 14 Rap : 10



Offensive

Att : 10/9 Def : 12 Rap : 10



Défensive

Att : 6/5 Def : 16 Rap : 10



Rapide

Att : 8/7 Def : 12 Rap : 12



Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

Défense :

●●○○○○ ○○○○○○

Rapidité :

●●○○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



Équipement



Trésor

○



Braise

○



Azur

○



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○





Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

 Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●● ●○○○○ ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Endurcissement: ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ●○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Indépendant**

Défaut : Indiscipliné



Travers

Passion: 5

Subversion: 4

Émotivité: 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 320

Faits marquants :