

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Eanraig**

Joueur : **Aurélien**

Sexe : **H** Âge : **23** Peuple : **Continent**

Métier : **Malandrin**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **4**

Raison : **2**

Idéal : **1**

Avantages

Leste x2

Désavantages

Ennemi

Obtus

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc : Serrurerie **6**

Disc :

Disc :

Combat au C.

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Mimétisme **7**

Disc : Furtivité **6**

Disc :

Érudition

●●●●●●+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●●+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

●●●●●●+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●●+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

●●●●●●+ (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Acrobaties **6**

Disc : Course **6**

Disc : Endurance **6**

Relation

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

●●●●●●+ (CRÉA : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●●+ (RAI : 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

●●●●●●+ (COMB : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

●●●●●●+ (EMP : 3)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊗ Standard
Att : 8/7 Def : 14 Rap : 10

⊗ Offensive
Att : 10/9 Def : 12 Rap : 10

⊗ Défensive
Att : 6/5 Def : 16 Rap : 10

⊗ Rapide
Att : 8/7 Def : 12 Rap : 12

⊗ Mouvement
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊗ Équipement

⊗ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊗ Artefact

⊗ Arts de combat

⊗ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 3 / 3



❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●●	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Endurcissement :	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Indiscipliné

Travers

Passion : 5


Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 320

Faits marquants : _____