





# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Gourdin dom : 1  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 2

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 8/7 Def : 14 Rap : 10
- ⊕ Offensive  
Att : 10/9 Def : 12 Rap : 10
- ⊕ Défensive  
Att : 6/5 Def : 16 Rap : 10
- ⊕ Rapide  
Att : 8/7 Def : 12 Rap : 12
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

# Défense :

●●○○○ ○○○○○

# Rapidité :

●●○○○

# Armures :

Cotte de cuir (1)



# ⊕ Équipement

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Trésor

-  Braise
-  Azur
-  Givre

# Objets précieux

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artefact

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Arts de combat

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○  
 ○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

# Rindath



Score : 12 / 12

# Ogham :

-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_
-  \_\_\_\_\_

# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Miracles mineurs :

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

## Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



# 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



# 🌀 Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Indiscipliné

---



---



---



---



---



---

# 🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 320

Faits marquants : \_\_\_\_\_

---



---



---



---