

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Canraig**

Joueur: **Aurélien**

Sexe: **H** Âge: **23** Peuple: **Continent**

Métier: **Malandrin**

Description: _____

Voies

Combativité: **5**

Empathie: **3**

Créativité: **4**

Raison: **2**

Idéal: **1**

Avantages

Leste x2

Désavantages

Ennemi

Obtus

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

●●●●●+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc: Serrurerie **6**

Disc:

Disc:

Combat au C.

●●●●○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Mimétisme **7**

Disc: Furtivité **6**

Disc:

Érudition

●●○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Milieu Naturel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthèn

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

○○○○○+(IDÉ: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Acrobaties **6**

Disc: Course **6**

Disc: Endurance **6**

Relation

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

●●○○○+(CRÉA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(RAI: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Gourdin dom : 1

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard

Att : 8/7 Def : 14 Rap : 10

⊕ Offensive

Att : 10/9 Def : 12 Rap : 10

⊕ Défensive

Att : 6/5 Def : 16 Rap : 10

⊕ Rapide

Att : 8/7 Def : 12 Rap : 12

⊕ Mouvement

Att : 0/0 Def : 16 Rap : 10

Défense :

●●○○○ ○○○○○

Rapidité :

●●○○○

Armures :

Cotte de cuir (1)



⊕ Équipement

⊕ Trésor

○  Braise

○  Azur

○  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

❄ Miracles majeurs :

❄ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux végétal

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux organique

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○

Flux fossile

○○○○○ ○○○○○ ○○○○○



Historie

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Urbain

Classe sociale : Bourgeois

Revers : Rumeur

Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Hallucination

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Indépendant

Défaut : Indiscipliné

Travers

Passion : 5

Subversion : 4

Émotivité : 3

Doute : 2

Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 320

Faits marquants :

