Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Wellsina Brik — Joueur : Mikael

Sexe : F — Âge : 31 — Peuple : Tri-Kazel — Métier : Magientiste

Description :

Voies

Combativité : 4

Empathie : 1

Créativité : 3

Raison : 4

Idéal : 3

Avantages

Vive d'esprit

Désavantages

Pauvre

Traumatisme

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 8

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●●OO + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
●●●●● + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Conn. des Flux 6
Disc : Médecine 6
Disc :

Perception
●OOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●OOO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●●OO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
●●●●O + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●OOOO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
OOOOO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
●OOOO + (COMB : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
●OOOO + (RAI : 4)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 4)
Bonus : +1 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
●OOOO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
●●●OO + (EMP : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau dom : 1

Arc dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 6/5 Def : 10 Rap : 5

Offensive
Att : 8/7 Def : 8 Rap : 5

Défensive
Att : 4/3 Def : 12 Rap : 5

Rapide
Att : 6/5 Def : 8 Rap : 7

Mouvement
Att : 0/0 Def : 12 Rap : 5

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Équipement

Sac de Voyage

1 artefact magiencien légué par son tt(...)

1 gourde

nourriture

vêtements chauds en cuir

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 8 / 8

Ogham :

Exaltation

Score : 9 / 9

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Tulg - Urbain
Classe sociale : Artisan
Revers : Séquelle - Maladie - Violence

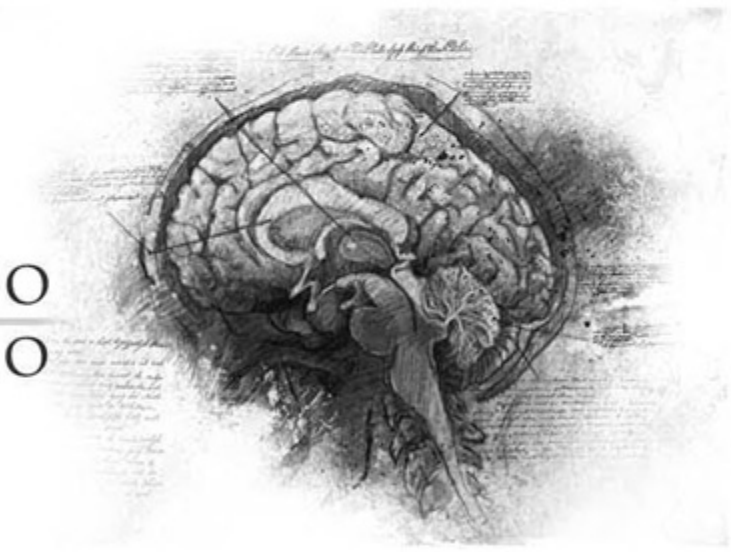
Née d'un père serrurier et d'une mère au foyer issu d'une vielle famille de Tri-Kazel, Wellsina Brik a depuis sa tendre enfance était plonger dans le monde de l'artisanat. Originaire de Faeril, petite ville bordant la foret des murmures, son père l'a initié très tôt à l'art des serrures. Son créneau « pour faire la bonne serrure, tu dois savoir ce qu'elle devra protéger ». Malheureusement, ces parents, assez pauvre durent très tôt la promettre au fils d'un riche marchant itinérant. Ne pouvant se résoudre à l'épouser, elle s'enfuit à l'âge de 14 ans et fuis vers Gwidre. Elle errera durant près de 5 ans, vivant de l'aumône dans plusieurs villages. Suite à une mauvaise rencontre dans une ruelle sombre, elle donnera naissance dans de terribles conditions qui lui laisseront des séquelles à vie, à une petite fille.(...)

Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●OOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Paranoïa
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 7 Instinct : 7 Orientation : Rationnelle

Traits de caractère : Qualité : Pugnace
Défaut : Repliée sur soi

Travers

Passion : 4
Subversion : 3
Émotivité : 1
Doute : 4
Culpabilité : 3

Points d'Expérience : Reste : 5 Total : 100

Faits marquants : Forcé de l'abandonné sur le perron d'une maison, Wellsina se retrouve sans rien à 23 ans. Le hasard frappe alors à sa porte le jour où elle rencontre un vieil adepte de la magience. Prenant pitié d'elle, il décide de la prendre sous son aile et de l'éduquer à cette nouvelle science. Il mourra quelques années plus tard laissant Wellsina à nouveau seule. Se renfermant sur elle-même, voulant donner un sens à sa vie, Wellsina décide alors de parcourir le monde pour percer les secrets de la magience.

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org