

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Horion**

Joueur : **suisse**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Continent**

Métier : **mercener**

Description :

### Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

### Avantages

Aisance financière **5**

Fort

### Désavantages

Phobie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **1**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc : Combat aveugle **6**

Disc : Épées **6**

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● ● ● ● ● + (EMP : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **1**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : **5**)

Bonus : **+1** Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

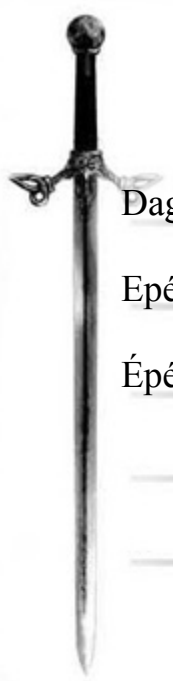
● ● 0 0 0 + (EMP : **3**)

Bonus :    Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Épée longue droite Osag dom : 3

Épée longue dom : 3

dom :

dom :

Potentiel : 1

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 11/7 Def : 11 Rap : 8



Offensive

Att : 12/8 Def : 10 Rap : 8



Défensive

Att : 10/6 Def : 12 Rap : 8



Rapide

Att : 11/7 Def : 10 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 12 Rap : 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :

Bouclier rond (1)



## Équipement

sac à dos

duvet

bol

nourriture ( pomme viande séché)

gourde



## Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat

Combat à 2 armes



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :



Exaltation

Score : 9 / 9



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Orion un noble qui en a eue marre que personne le pense capable de combattre il décida de devenir un mercenaire.



## Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : **Instinctive**

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

**Défaut : Buté**



## Travers



**Passion :** 5

**Subversion :** 1

**Émotivité :** 3

**Doute :** 3

**Culpabilité :** 3



**Points d'Expérience :** Reste : 0 Total : 100

Faits marquants :

