

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Horion**

Joueur : **suisse**

Sexe : **H** Âge : **22** Peuple : **Continent**

Métier : **mercener**

Description :

Voies

Combativité : **5**

Empathie : **3**

Créativité : **1**

Raison : **3**

Idéal : **3**

Avantages

Aisance financière **5**

Fort

Désavantages

Phobie

État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Combat aveugle 6

Disc : Épées 6

Disc :

Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

● ● 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

● ● ● ● ● + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

0 0 0 0 0 + (RAI : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

● 0 0 0 0 + (COMB : 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

● ● 0 0 0 + (EMP : 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1
 Épée longue droite Osag dom : 3
 Épée longue dom : 3
 _____ dom : _____
 _____ dom : _____

Potentiel : 1

Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Att: 11/7 Def: 11 Rap: 8
- ⊕ Offensive
Att: 12/8 Def: 10 Rap: 8
- ⊕ Défensive
Att: 10/6 Def: 12 Rap: 8
- ⊕ Rapide
Att: 11/7 Def: 10 Rap: 9
- ⊕ Mouvement
Att: 0/0 Def: 12 Rap: 8

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :




Bouclier rond (1)



⊕ Équipement

sac a dos _____
 duvet _____
 bol _____
 nourriture (pomme viande séché) _____
 gourde _____

⊕ Trésor

0  Braise
 0  Azur
 100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

Combat à 2 armes

⊕ Ressources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation

Score : 9 / 9



⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral
00000 00000 00000

Flux végétal
00000 00000 00000

Flux organique
00000 00000 00000

Flux fossile
00000 00000 00000



🌀 Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Duché de Dûlan - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Orion un noble qui en a eue marre que personne le pansé capable de combattre il décida de devenir un mercenaire.

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 8

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	● ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○ ○

Désordre : **Obsession**

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : **Qualité : Combatif**

Défaut : Buté

🌀 Travers

Passion : 5

Subversion : 1

Émotivité : 3

Doute : 3

Culpabilité : 3



🌀 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : _____
