Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : Math **Joueur :** Derfel

Sexe : H **Âge :** 25 **Peuple :** Osag **Métier :** Combattant

Description : yeux dorés tr□s clairs, musclé et fort, large mais maigre parce qu'il mange peu, grand,

Voies

Combativité :	5
Empathie :	3
Créativité :	3
Raison :	3
Idéal :	1

Avantages

Bonne vue

Endurant

Fort

Désavantages

Obtus

Traumatisme x2

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon		O O O O O
Moyen	-1	O O O O O
Grave	-2	O O O O
Critique	-3	O O O O
Agonie		O

Vigueur : 10

Survie : 3

Domaines & Disciplines

Artisanat
●●●OO + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Magience
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Perception
●●OOO + (RAI : 3)
Bonus : +1 Malus : -2
Disc :
Disc :
Disc :

Représentation
OOOOO + (CRÉA : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Combat au C.
●●●●● + (COMB : 5)
Bonus : +1 Malus :
Disc : Combat aveugle 6
Disc :
Disc :

Milieu Naturel
●●OOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Prière
OOOOO + (IDÉ : 1)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Science
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Discrétion
●OOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Mys. Demorthèn
OOOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Prouesses
OOOOO + (COMB : 5)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Tir & Lancer
●●●OO + (COMB : 5)
Bonus : +2 Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Érudition
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Occultisme
OOOOO + (RAI : 3)
Bonus : Malus :
Disc :
Disc :
Disc :

Relation
●●●OO + (EMP : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Voyage
OOOOO + (EMP : 3)
Bonus : Malus : -1
Disc :
Disc :
Disc :

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Armes

Dague,poignard,couteau	dom :	1
Fronde	dom :	1
Marteau d'artisan	dom :	2
Épée courte	dom :	2
Épée longue	dom :	3

Potentiel : 2

Attitudes de combat

CàC/Tir

Standard
Att : 11/10 Def : 11 Rap : 8

Offensive
Att : 13/12 Def : 9 Rap : 8

Défensive
Att : 9/8 Def : 13 Rap : 8

Rapide
Att : 11/10 Def : 9 Rap : 10

Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 8

Défense :

OOOOO OOOOO

Rapidité :

OOOOO

Armures :

Bouclier rond (1)

Cotte de mailles (3)

Équipement

Trésor

O Braise

O Azur

O Givre

Objets précieux

Artefact

Arts de combat

Combat à 2 armes

Parade

Ressources

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

OOOOO OOOOO OOOOO

Rindath

Score : 11 / 11

Ogham :

Exaltation

Score : 3 / 3

Miracles majeurs :

Miracles mineurs :

Flux

Flux minéral
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux végétal
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux organique
OOOOO OOOOO OOOOO

Flux fossile
OOOOO OOOOO OOOOO

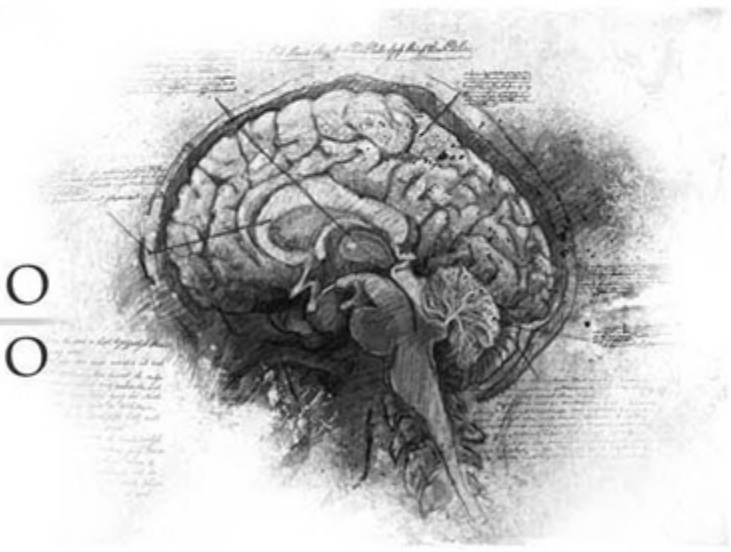
Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org

Histoire

Lieu de naissance : Reizh - Région de Farl - Rural
Classe sociale : Artisan
Revers : Séquelle

enfant né d'un viol, mère décédée dans sa petite enfance, élevé par un ancien mercenaire converti en forgeron. Il a appris la forge et le combat mais est meilleur en combat notamment combat en aveugle. Ses yeux captent très bien la lumière même très faible donc se déplace avec aisance dans l'obscurité. A été surpris par un missionnaire théocrate alors qu'il visitaient son habitation de nuit. Obligé d'être éloigné de son village, est envoyé à la ville pour faire son service de l'Ost.

Santé mentale



Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●OOOO	OOOOO	OOOOO
Endurcissement :	OOOOO	OOOOO	OOOOO	OOOOO

Désordre : Exaltation
Acc./Aff. :
Séquelles :
Aptitude Spé. :

Personnalité

Conscience : 4 Instinct : 8 Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Combatif
Défaut : Buté

Travers

Passion : 5
Subversion : 3
Émotivité : 3
Doute : 3
Culpabilité : 1

Points d'Expérience : Reste : 10 Total : 100

Faits marquants : A participé à des patrouilles contre des pillards. Lors de la traque d'une troupe ayant torturé et assassiné les habitants de son village, il s'est retrouvé obligé de se réfugier dans un labyrinthe de cavernes où il est resté plusieurs semaines se nourrissant et s'abreuvant de ce qu'il pouvait trouvé... c'est à dire de l'eau saumâtre, des vers, des carcasses pourrissantes et des moisissures ... il en a perdu le goût et l'odorat mais y a gagné un sens encore accru du déplacement dans l'obscurité la plus totale. Très marqué par cette épreuve il en sort mélancolique et frustré de n'avoir pu rendre justice...(...)

Les Ombres d'Esteren © 2010 Agate RPG – www.esteren.org