

Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom: **Saya Lynks**

Joueur: **Fred**

Sexe: **F** Âge: **24** Peuple: **Tarish**

Métier: **Archéo-scientör**

Description: Cheveux argenté en bataille, 95 C, ligne fine, teint hallé, habillier tres court, athlétique

Voies

Combativité: **4**

Empathie: **1**

Créativité: **5**

Raison: **4**

Idéal: **1**

Avantages

Aisance financière **5**

Rapide

Vive d'esprit

Lettée

Désavantages

Obtuse

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon **00000**

Moyen **-1 00000**

Grave **-2 0000**

Critique **-3 0000**

Agonie **0**



Vigueur: **10**

Survie: **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus: **+1** Malus:

Disc: Réparation d'artefacts **6**

Disc: Utilisation d'artefacts **6**

Disc:

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus: **+1** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus: Malus: **-2**

Disc:

Disc:

Disc:

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

00000+(RAI:4)

Bonus: **+2** Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus: Malus: **-1**

Disc:

Disc:

Disc:



Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 4/5 Def : 10 Rap : 6



Offensive

Att : 7/8 Def : 7 Rap : 6



Défensive

Att : 1/2 Def : 13 Rap : 6



Rapide

Att : 4/5 Def : 7 Rap : 9



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



Équipement

Gourde , sac a dos , duvet , corde et r(...)

100 dhaol de givre .

-30 de braise



Trésor

0



Braise

0



Azur

100



Givre

Objets précieux



Artefact



Arts de combat



Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham :



Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000





Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Femme solitaire , sur d'elle et connaissant ces force , elle ignore ces faiblesse , ingénieuse et pleine d'astuce elle a toujours plusieurs corde a son arc , érudit depuis son enfance après avoir était recueilli a la mort de sa famille entière suite a l'explosion d'un artefact ayant réduit a néant son village dans les pic venteux , intéressait par les science et les artefact elle a étudier avec assiduité , ceci dit elle refuse l'image des scientifique en blouse , et anticonformiste dans l'âme préféré être une femme de terrain , habituer au ruine et peripethie elle a développer en plus de grande connaissance et une capaciter a vite apprendre , un corps d'athlète . Un esprit parfait dans un corps parfait (et sexy d'après elle) et une de ses doctrine de vie , assoiffer de connaissance et curieuse elle est pousser par un esprit aventuriè(...)



Santé mentale

Résistance mentale : 6

TRAUMA : ●●●●●● ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Endurcissement : ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○ ○○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./ Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Anticonformiste



Travers



Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : la mort de sa famille et clan .

