

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Saya Lynks**

Joueur : **Fred**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tarish**

Métier : **Archéo-scientör**

Description : Cheveux argenté en bataille, 95 C, ligne fine, teint hallé, habillier tres court, athlétique

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Idéal : **1**

### Avantages

Aisance financière **5**

Rapide

Vive desprit

Lettree

### Désavantages

Obtuse

Phobie

Anosmie

Aqueusie

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

● ● ● ● ● + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

### Milieu Naturel

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

● 0 0 0 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

● 0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

● ● ● 0 0 + (RAI : 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

● 0 0 0 0 0 + (COMB : 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

0 0 0 0 0 + (EMP : 1)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :



# Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1  
 Arbalète dom : 2  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :  
 \_\_\_\_\_ dom :

Potentiel : 3

# Attitudes de combat

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Att : 4/5 Def : 10 Rap : 6
- ⊕ Offensive  
Att : 7/8 Def : 7 Rap : 6
- ⊕ Défensive  
Att : 1/2 Def : 13 Rap : 6
- ⊕ Rapide  
Att : 4/5 Def : 7 Rap : 9
- ⊕ Mouvement  
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

# Défense :

00000 00000

# Rapidité :

00000

# Armures :



# ⊕ Équipement

Gourde , sac a dos , duvet , corde et r(...)

100 dhaol de givre .

-30 de braise

# ⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

# Objets précieux

# ⊕ Artefact

# ⊕ Arts de combat

# ⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath



Score : 10 / 10

# Ogham :



# Exaltation



Score : 3 / 3

# ⊕ Miracles majeurs :

# ⊕ Miracles mineurs :

# Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## 🌀 Histoire

Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mòr Roimh - Urbain

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Femme solitaire , sur d'elle et connaissant ces force , elle ignore ces faiblesse , ingénieuse et pleine d'astuce elle a toujours plusieurs corde a son arc , érudit depuis son enfance après avoir étai recueilli a la mort de sa famille entière suite a l'explosion d'un artefact ayant réduit a néant son village dans les pic venteux , intéressait par les science et les artefact elle a étudier avec assiduité , ceci dit elle refuse l'image des scientifique en blouse , et anticonformiste dans l'âme préféré être une femme de terrain , habituer au ruine et peripethie elle a développer en plus de grande connaissance et une capaciter a vite apprendre , un corps d'athlète . Un esprit parfait dans un corps parfait ( et sexy d'après elle ) et une de ses doctrine de vie , assoiffer de connaissance et curieuse elle est pousser par un esprit aventuriè(...)

## 🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○
Endurcissement :	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○	○ ○ ○ ○ ○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## 🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Anticonformiste

---

---

---

---

---

---

---

## 🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1



🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : la mort de sa famille et clan .

---

---

---

---

---

---

---