

Les Ombres d'Esteren

Feuille de Personnage

Nom : **Saya Lynks**

Joueur : **Fred**

Sexe : **F** Âge : **24** Peuple : **Tarish**

Métier : **Archéo-scientör**

Description : Cheveux argenté en bataille, 95 C, ligne fine, teint hallé, habillier tres court, athlétique

Voies

Combativité : **4**

Empathie : **1**

Créativité : **5**

Raison : **4**

Ideal : **1**

Avantages

Aisance financière **5**

Rapide

Vive desprit

Lettree

Désavantages

Obtuse

Phobie

Anosmie

Aqueusie

État de santé

Bon 00000

Moyen -1 00000

Grave -2 0000

Critique -3 0000

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

Domaines & Disciplines

Artisanat

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Combat au C.

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Discretion

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Réparation d'artefacts 6

Disc : Utilisation d'artefacts 6

Disc :

Milieu Naturel

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Mys. Demorthen

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

00000+(RAI:4)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

00000+(RAI:4)

Bonus : Malus : -2

Disc :

Disc :

Disc :

Prière

00000+(IDÉ:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prouesses

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Représentation

00000+(CRÉA:5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

00000+(RAI:4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Tir & Lancer

00000+(COMB:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Voyage

00000+(EMP:1)

Bonus : Malus : -1

Disc :

Disc :

Disc :

Armes



Dague, poignard, couteau dom : 1

Arbalète dom : 2

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 3

Attitudes de combat

CàC/Tir

⊕ Standard
Att : 4/5 Def : 10 Rap : 6

⊕ Offensive
Att : 7/8 Def : 7 Rap : 6

⊕ Défensive
Att : 1/2 Def : 13 Rap : 6

⊕ Rapide
Att : 4/5 Def : 7 Rap : 9

⊕ Mouvement
Att : 0/0 Def : 13 Rap : 6

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



⊕ Équipement

Gourde , sac a dos , duvet , corde et r(...)

100 dhaol de givre .

-30 de braise

⊕ Trésor

0  Braise

0  Azur

100  Givre

Objets précieux

⊕ Artefact

⊕ Arts de combat

⊕ Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham :



Exaltation



Score : 3 / 3

⊕ Miracles majeurs :

⊕ Miracles mineurs :

Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



Lieu de naissance : Gwidre - Nord-Ouest des Mør Roimb - Urbain

🌀 Histoire

Classe sociale : Noblesse

Revers : Solitude

Femme solitaire , sur d'elle et connaissant ces force , elle ignore ces faiblesse , ingénieuse et pleine d'astuce elle a toujours plusieurs corde a son arc , érudit depuis son enfance après avoir étai recueilli a la mort de sa famille entière suite a l'explosion d'un artefact ayant réduit a néant son village dans les pic venteux , intéressait par les science et les artefact elle a étudier avec assiduité , ceci dit elle refuse l'image des scientifique en blouse , et anticonformiste dans l'âme préféré être une femme de terrain , habituer au ruine et peripethie elle a développer en plus de grande connaissance et une capaciter a vite apprendre , un corps d'athlète . Un esprit parfait dans un corps parfait (et sexy d'après elle) et une de ses doctrine de vie , assoiffer de connaissance et curieuse elle est pousser par un esprit aventuriè(...)

🌀 Santé mentale

Résistance mentale : 6

	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : Exaltation

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



🌀 Personnalité

Conscience : 5

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Traits de caractère : Qualité : Ingénieuse

Défaut : Anticonformiste

🌀 Travers

Passion : 4

Subversion : 5

Émotivité : 1

Doute : 4

Culpabilité : 1

🌀 Points d'Expérience : Reste : 30 Total : 100

Faits marquants : la mort de sa famille et clan .

