

# Ombres d'Esteren

## Feuille de Personnage

Nom : **Kal Hel**

Joueur : **Julian**

Sexe : **H** Âge : **21** Peuple : **Osag**

Métier : **Demorthèn**

Description : **Petit, trapus, brun au yeux verts**

### Voies

Combativité : **4**

Empathie : **5**

Créativité : **4**

Raison : **1**

Idéal : **1**

### Avantages

Allié mentor

Intuitif x2

### Désavantages

Lent desprit

Laid

Myope

Pauvre

### État de santé

Bon 0 0 0 0 0

Moyen -1 0 0 0 0 0

Grave -2 0 0 0 0

Critique -3 0 0 0 0

Agonie 0



Vigueur : **10**

Survie : **3**

## Domaines & Disciplines

### Artisanat

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Combat au C.

● ● ● ● ● + (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Discretion

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Érudition

● 0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Milieu Naturel

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Mys. Demorthèn

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Savoirs demorthèn **6**

Disc : Sigil Rann **6**

Disc :

### Occultisme

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Prière

0 0 0 0 0 + (IDÉ : **1**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prouesses

● ● ● ● ● + (COMB : **4**)

Bonus :      Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

0 0 0 0 0 + (EMP : **5**)

Bonus : +2 Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Représentation

0 0 0 0 0 + (CRÉA : **4**)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

0 0 0 0 0 + (RAI : **1**)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Tir & Lancer

0 0 0 0 0 + (COMB : **4**)

Bonus :      Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

### Voyage

● ● ● ● ● + (EMP : **5**)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



## Armes

Dague, poignard, couteau dom : 1

dom :

dom :

dom :

dom :

Potentiel : 2

## Attitudes de combat

CàC/Tir



Standard

Att : 9/3 Def : 11 Rap : 9



Offensive

Att : 11/5 Def : 9 Rap : 9



Défensive

Att : 7/1 Def : 13 Rap : 9



Rapide

Att : 9/3 Def : 9 Rap : 11



Mouvement

Att : 0/0 Def : 13 Rap : 9

Défense :

00000 00000

Rapidité :

00000

Armures :



## Équipement

Corde (20m)

Grappin

Gourde



## Trésor

0



Braise

0



Azur

0



Givre

## Objets précieux



## Artefact



## Arts de combat



## Ressources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

## Rindath

Score : 18 / 18



Ogham :



## Exaltation

Score : 3 / 3



Miracles majeurs :



Miracles mineurs :

## Flux



Flux minéral

00000 00000 00000

Flux végétal

00000 00000 00000

Flux organique

00000 00000 00000

Flux fossile

00000 00000 00000



## Histoire

Lieu de naissance : Taol-Kaer - Terres de Déas - Rural

Classe sociale : Paysan

Revers : Solitude

Sa famille a été tuée lors d'un raid des Féondas. Recueillis et pris en charge par un Demorthen, celui-ci lui inculqua les anciennes valeurs de leurs peuples, à haïr les Morcais, mais à respecter les autres religions ou peuples.

## Santé mentale

Résistance mentale : 6

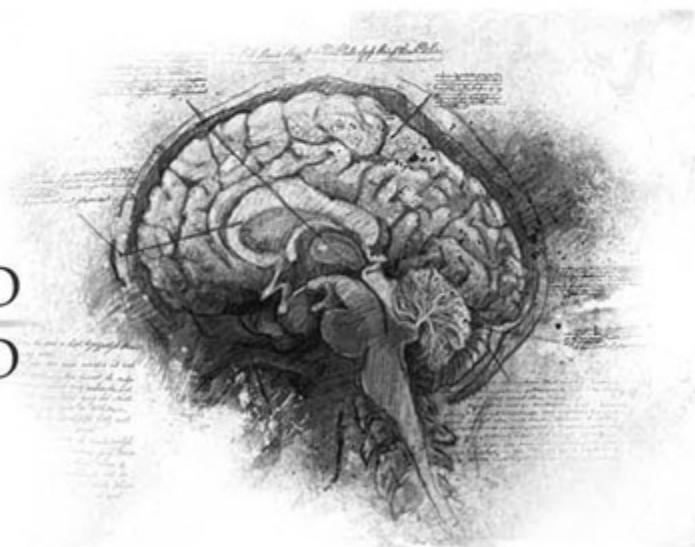
	Équilibre	Symptôme	Syndrome	Folie
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Endurcissement :	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Désordre : *Mysticisme*

Acc./Aff. :

Séquelles :

Aptitude Spé. :



## Personnalité

Conscience : 2

Instinct : 8

Orientation : *Instinctive*

Traits de caractère : *Qualité : Sensible*

*Défaut : Impulsif*

## Travers

Passion : 4

Subversion : 4

Émotivité : 5

Doute : 1

Culpabilité : 1



 Points d'Expérience : Reste : 0 Total : 100

Faits marquants : Jours de sa rencontre avec son maître.